

Exemple de utilizare a tipului char

```
#include <iostream>
#include <time.h> //bibliotecă folosită pentru funcția time()
using namespace std;

double start, stop ; //folosit pentru a contoriza timpul de execuție
int main()
{
    start = clock(); //incepe timpul de execuție

    char a=2,b='3',c=4,d='8'; //variabile de tip char inițializate(cu caractere sau coduri ASCII)
    char v[11]="calculator"; // șir de caractere inițializat
    int x=5,y=6,z,p; //variabile de tip int inițializate și neinițializate
    int k[5]={3,5,2,7,1}; // tablou de numere inițializat
    cout<<"a="<<a<<endl; //afișează caracterul corespunzator codului ASCII 2
    cout<<"b="<<b<<endl; //caracterul 3
    cout<<"x="<<x<<endl; //numărul 5
    cout<<"y="<<y<<endl; //numărul 6
    d=a+c;
    cout<<"d="<<d<<endl; //afișează caracterul corespunzator codului ASCII 6
    cout<<"a+c="<<a+c<<endl; //afișează numărul 6
    z=x+d;
    cout<<"z="<<z<<endl; //11
    cout<<"a+b"<<a+b<<endl; //53 (codul zecimal a lui 3(codat ASCII) este 51 la care se adună numărul 2)
    p=a+b;
    cout<<"p="<<p<<endl;

    cout<<v[0]<<endl; // afișează primul element c
    cout<<v[9]<<endl; // afișează ultimul element r
    cout<<v[10]<<endl; // nu afișează nimic
    for(int i=0;i<10;i++) //afișează codurile caracterelor din v[i] în zecimal
    {
        cout<<"Caracterul "<<i<<"="<<v[i];
        cout<<" are valoare in codul zecimal "<<(int)v[i]<<endl;
    }
    for(int i=0;i<10;i++) //afișează codurile ASCII ale numerelor din k[i]
    {
        cout<<"Numarul "<<i<<"="<<k[i];
        cout<<" are codul ASCII "<<(char)k[i]<<endl;
    }
    stop = clock() ; // se oprește timpul de execuție
    cout<<(stop-start)/CLOCKS_PER_SEC ; //se afișează timpul(in secunde)
    return 0;
}
```